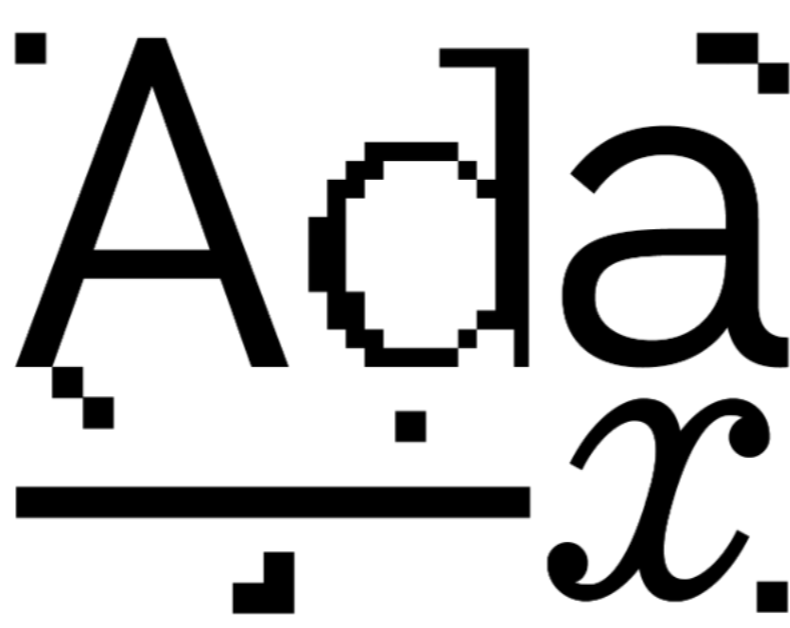


[View this email in your browser](#)



(english follows)

Ada X offre un atelier en famille pour les [Journées de la culture](#). Continuez à lire pour en savoir plus et visitez leur site web pour plus d'activités!



activité éducative

Diagenèse, terrain de fouilles géologico-numériques

Atelier en famille

Samedi 30 septembre 2023, 13h à 14h30 ou 14h30 à 16h

Chez Ada X, 4001 rue Berri, # 201

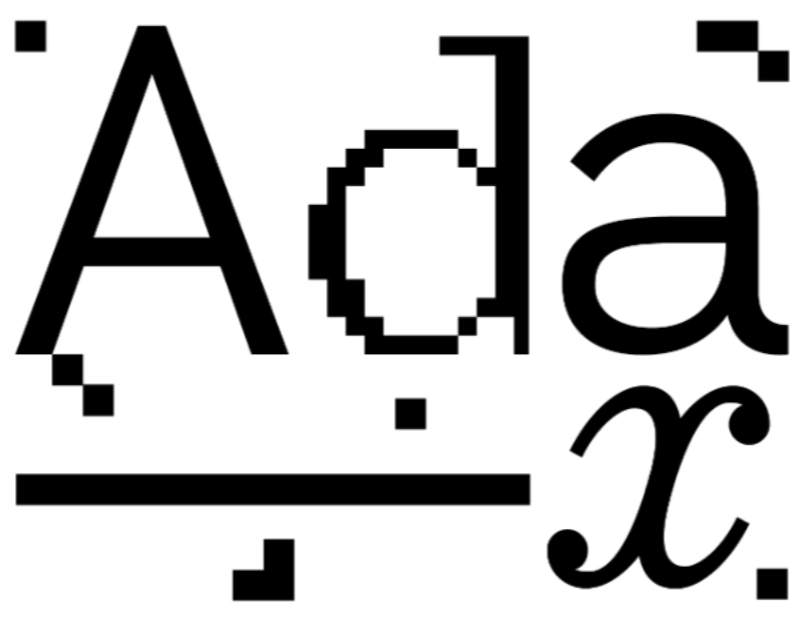
Gratuit | [Inscription via ce lien](#)

À travers ses réflexions sur les archives et la transformation du paysage, l'artiste Isabelle Gagné vous invite à explorer un terrain de fouilles géologico-numériques dans Allo Ada, la plateforme de réalité Web XR d'Ada X. Dans cet atelier, nous allons explorer un champs en réalité virtuelle pour en découvrir les secrets souterrains, à la manière des géologues sondant les sols pour en tirer les différentes strates de l'histoire. Dans un second temps, nous allons numériser en 3D des objets qui pourront être intégrés à leur tour dans cet espace virtuel.

Les carottes virtuelles sont inspirées par l'œuvre [Diagènese](#), qui rassemble des sculptures créées à partir d'objets personnels compactés et liés par diverses matières (ciment, résine, encaustique, bois et bitume), et dont quelques exemplaires seront présentés.

Cette œuvre a été créée dans le contexte du projet Allo Ada, un espace virtuel de découverte, d'animation et de rencontre avec des artistes réalisé par Ada X avec le soutien du Conseil des arts du Canada.

Cette activité est offerte dans le contexte des [Journées de la culture](#).



Ada X is offering a family workshop for the [Journées de la culture](#). Read ahead to learn more about our activity, and visit their website for more programming!



educational activity

Diagenèse, digital geological excavations

Family workshop

Saturday September 30th, 1 to 2:30 PM or 2:30 to 4 PM

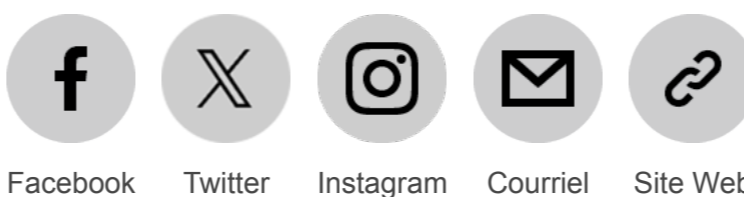
At Ada X, 4001 Berri, # 201

Free | [via this link](#)

Through her reflections on archives and the transformation of the landscape, Isabelle Gagné invites you to explore digital geological excavations in this workshop. We will use virtual reality to explore a field, discovering subterranean secrets like geologists surveying the ground to draw historical strata. Then, we'll create 3D scans of objects which can be integrated into this virtual space. These virtual geological cores were originally created from personal objects compacted and bound by various materials including cement, resin, polish, wood and bitumen as part of the artist's project, Diagenese.

This workshop was created in the context of Allo Ada, Ada X's extended reality web platform, a virtual space for discovery, animation and exchange with artists, produced with the support of the Canada Council for the Arts.

This activity is offered in the context of [Journées de la culture](#).



Copyright © "2020" "ADA X". All rights reserved.
Ada X, 4001, rue Berri espace 201, Montréal, QC, H2L 4H2
514.845.7934 - info @ ada-x.org - www.ada-x.org

